



Diamond Dash VR

JEUX EN RÉALITÉ VIRTUELLE – ENDLESS RUNNER

SOMMAIRE

- ▶ Objectifs
- ▶ Interface utilisateur
- ▶ Méthodologie suivie
- ▶ Développement Meta
- ▶ Améliorations

Objectifs

Application cadre réalité virtuelle

Jeux du style Endless Runner

✓ Création de l'environnement du jeu

✓ Ajout du personnage et des animations

✓ Ajout du gameplay et des obstacles

✓ Ajout de l'interface adaptée au VR

✓ Difficulté supplémentaire adaptée au VR

Interface utilisateur

- ▶ Intégrée dans le monde virtuel
- ▶ Menu statique à l'ouverture
- ▶ Compte à rebours au lancement
- ▶ Statistiques flottantes (par-dessus miroirs)
- ▶ Fenêtre de fin de course (résumé stats)



Méthodologie suivie

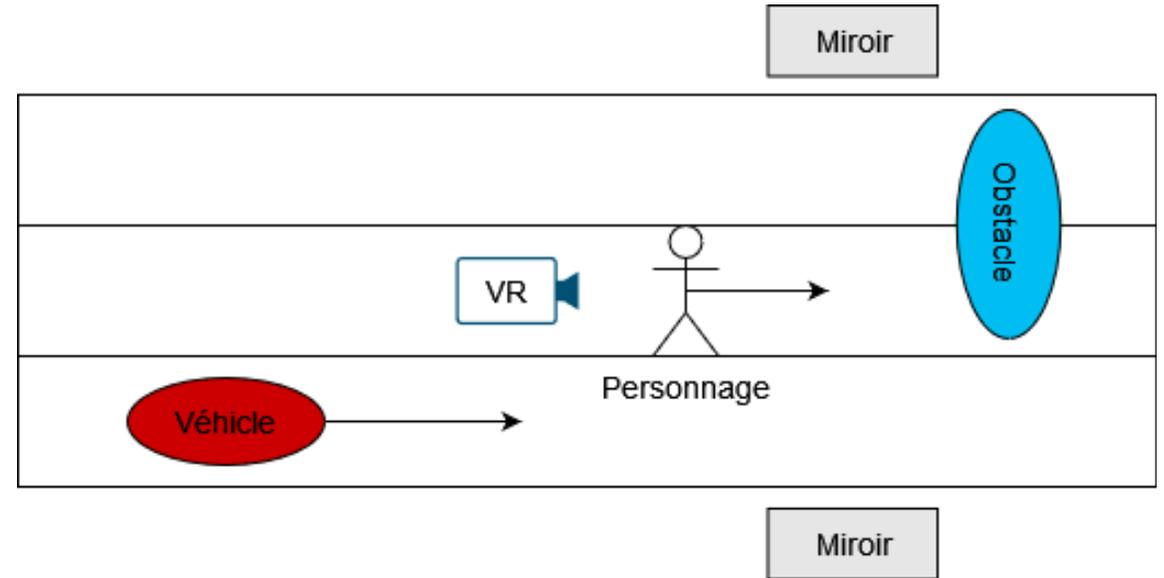
Course infinie vers l'avant

Décor et obstacles générés automatiquement

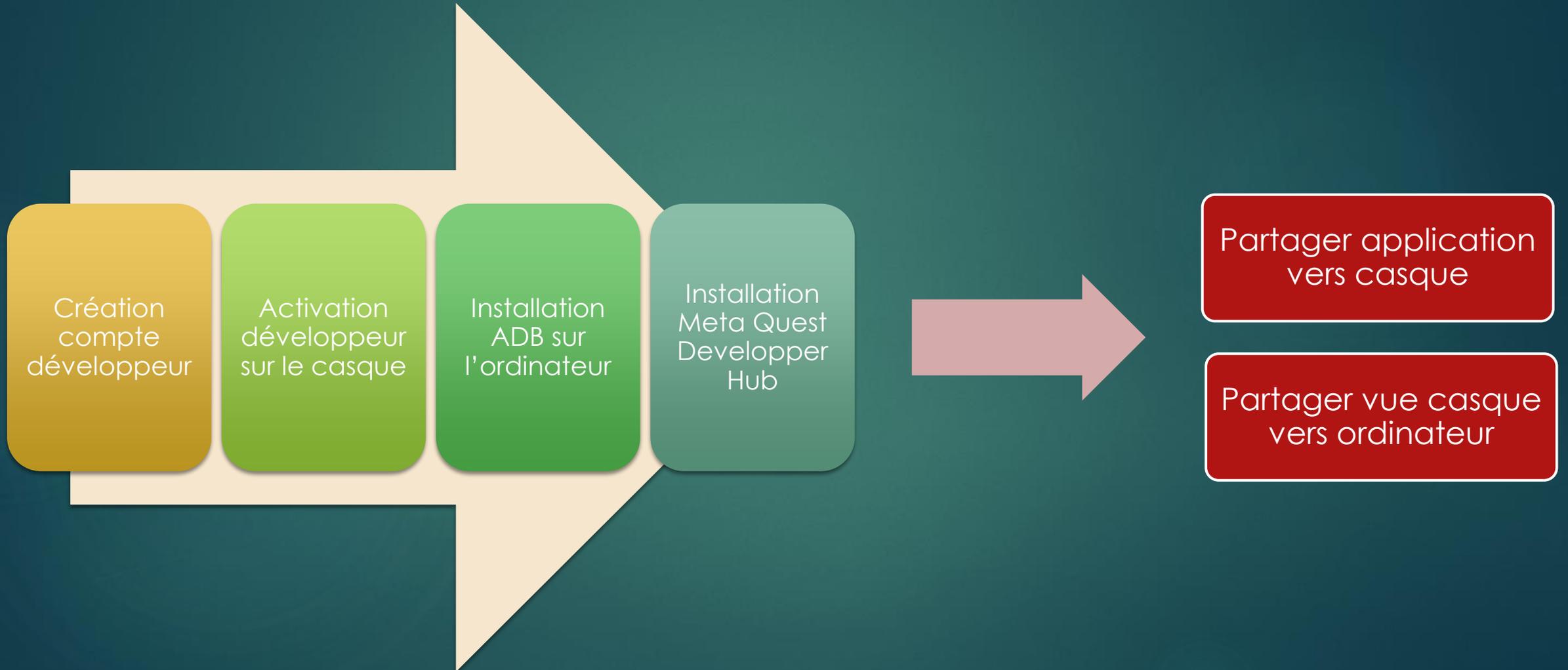
Objectif: éviter les obstacles

Ajout de véhicules venant de l'arrière

Miroirs pour surveiller l'arrière



Développement Meta



Améliorations

Changer déplacement personnage
(mouvement manettes)

Ajouter possibilité de jouer en
multijoueur

Créer différents décors et
environnement

Ajouter des niveaux de difficulté

Conclusion



Découverte programmation avec Unity



Découverte fonctionnement VR



Maitrise environnement 3D et réalité virtuelle



Maitrise utilisation personnages/animations



Plaisir de développer un jeu VR



Fier du projet seul et résultat du jeu