



CONCEPTION DES SYSTÈMES MÉCATRONIQUES : SOCIÉTÉ JEU D'ÉVASION

JOSIANE BANVILLE ET VINCENT MATHURIN

MANDAT

Création d'un module de jeu d'évasion pouvant être intégré dans un jeu d'évasion actuel ou qui peut être un jeu à part entière. Le module doit permettre autant aux adultes qu'aux enfants de jouer.

BUT FONDAMENTAL D'UN JEU D'ÉVASION



ÊTRE STIMULANT

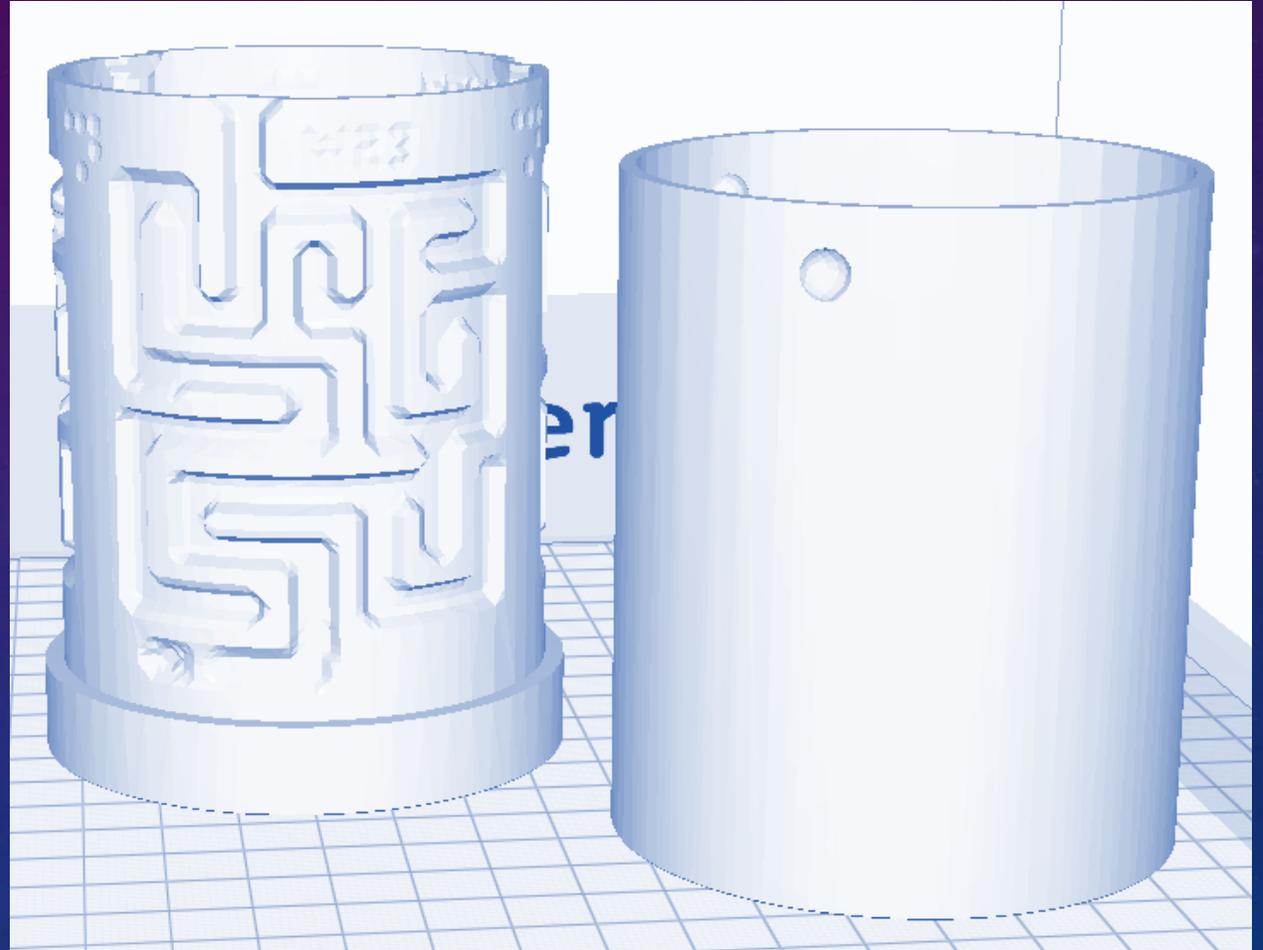


ÊTRE DIVERTISSANT

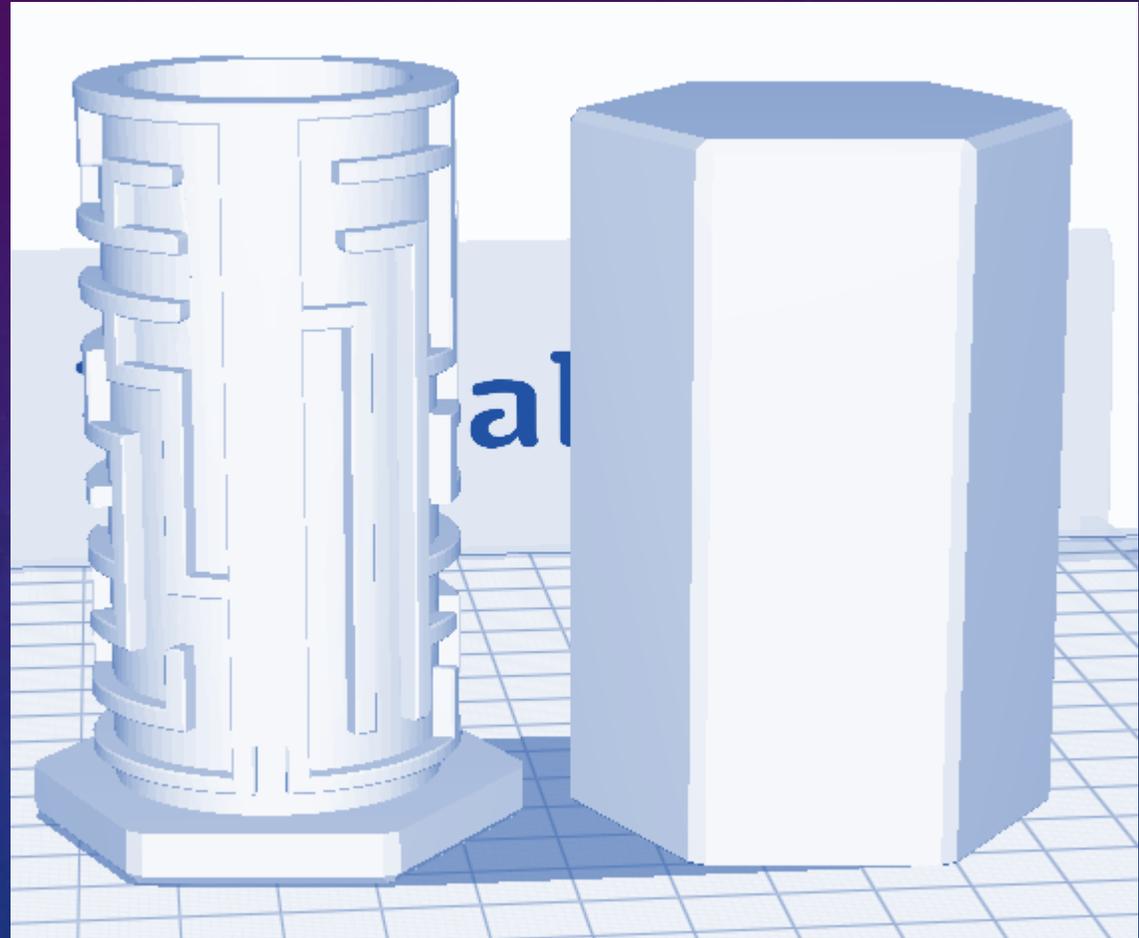


FAIRE UTILISATION DES
FONCTIONS COGNITIVES

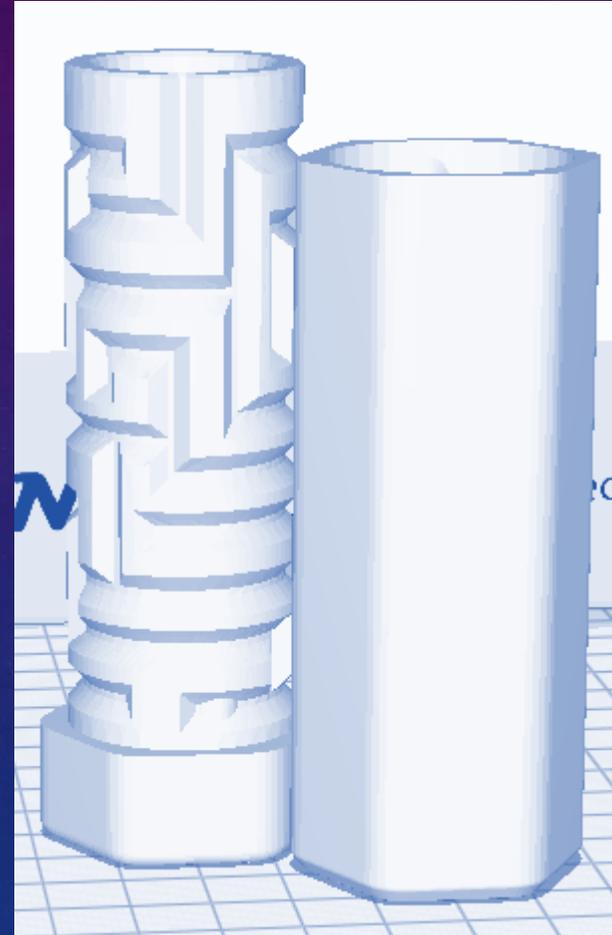
MODÈLE 1



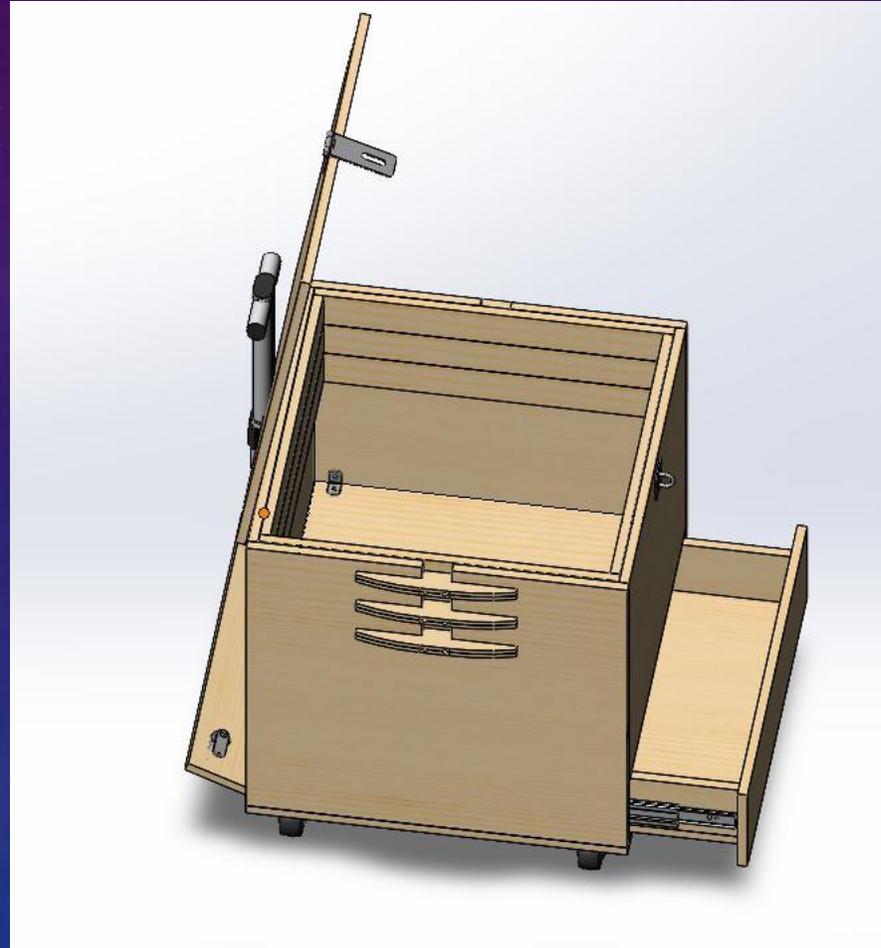
MODÈLE 2

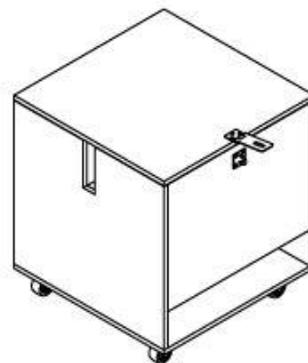
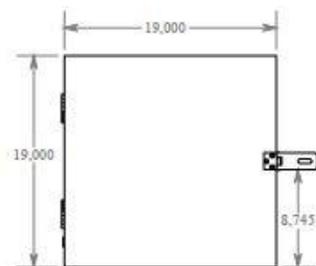


MODÈLE 3

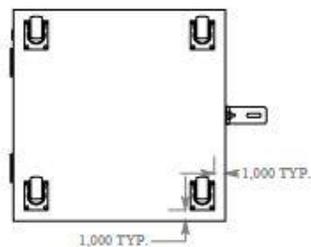
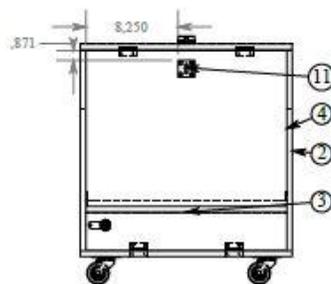
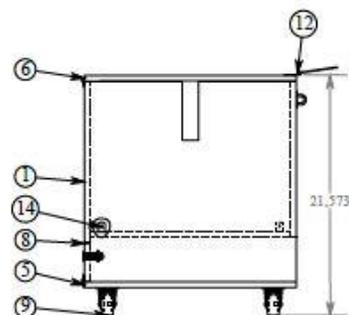
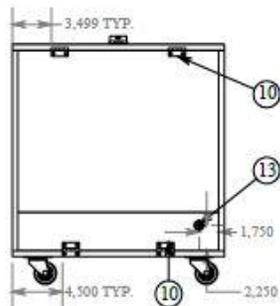


MODÉLISATION COMPLÈTE





No. article	Numero de pièce	Description	Quantite
1	CGC0579-100-01	COTE GAUCHE DE LA BOITE	1
2	CGC0579-100-03	COTE DROIT DE LA BOITE	1
3	CGC0579-100-02	DERRIERE DE LA BOITE	1
4	CGC0579-100-04	DEVANT DE LA BOITE	1
5	CGC0579-100-05	DESSOUS DE LA BOITE	1
6	CGC0579-100-06	COUVERCLE DE LA BOITE	1
7	CGC0579-100-08	FAUX-FOND DE LA BOITE	1
8	CGC0579-100-12	TRAPPE ARRIERE	1
9	78155T31	Cart-Smart Caster	4
10	1586A22_Surface-Mount Hinge with Holes	DESCRIPTION DE L'ASSEMBLAGE	4
11	7030A12	Padlockable Hasp	1
12	7030A12-PadlockableHasp	DESCRIPTION DE L'ASSEMBLAGE	1
13	1770A41	Zinc Keyed Cam Lock	1
14	1556A24	Zinc-Plated Steel Corner Bracket	4



UQAR
Chaire CRSNG-UQAR
en génie de la conception

Tolerances non spécifiées
0 - 12" ± 0,015"
12" - 48" ± 0,060"
48" & + ± 0,125"
Angle = 1,0°

Dessiné par : JOSIANE BANVILLE

Titre : BOITE DE JEU

Projet : CGC00579-JEU EVASION

Matériau : N/A

Date : 2022-01-13

Echelle : 1:12

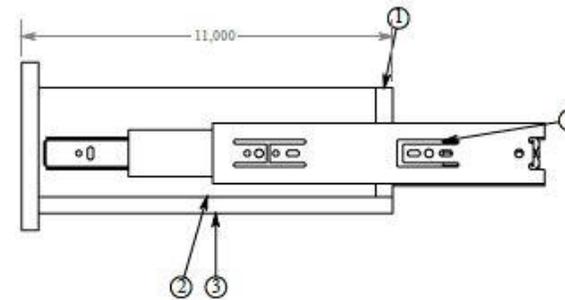
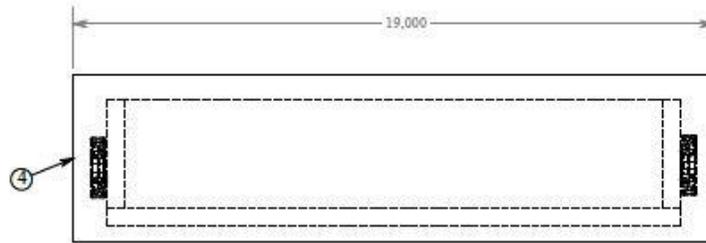
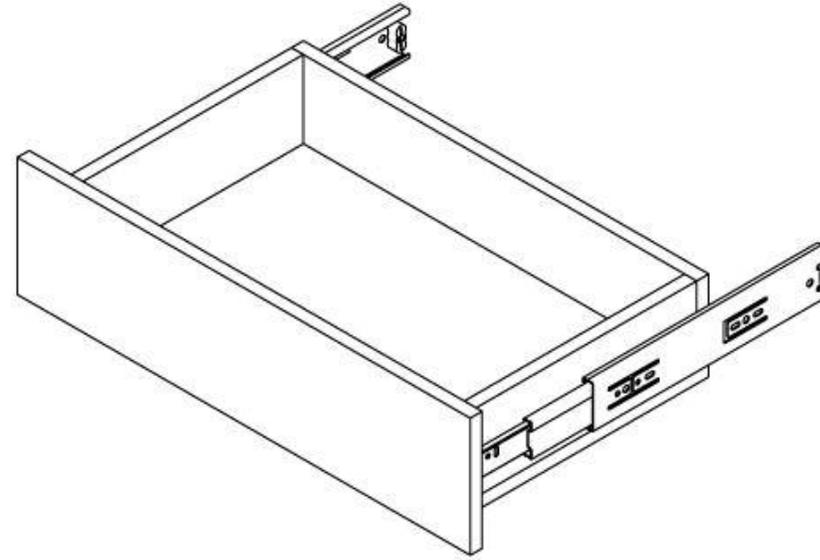
Unités : pouce

No dessin : CGC0579-100

Qté : 1

REV : 0

No. article	Numero de piece	Description	Quantite
1	CGC0579-300-01	DERRIERE DU TIROIR	1
2	CGC0579-300-02	COTE DU TIROIR	2
3	CGC0579-300-03	FOND DU TIROIR	1
4	CGC0579-300-04	AVANT DU TIROIR	1
5	Glissiere_tiroir_10po_20po	GLISSIERE TIROIR	2



UQAR
Chaire CRÉNG-UQAR
en génie de la conception

Tolérances non spécifiées
0 - 12" ± 0,015"
12" - 48" ± 0,060"
48" & + ± 0,125"
Angle ± 1,0°

Destiné par : JOSIANE BANVILLE

Projet : CGC0579-JEU EVASION

Date : 2022-01-13

Echelle : 1:4

Unités : pouce

Titre : TIROIR

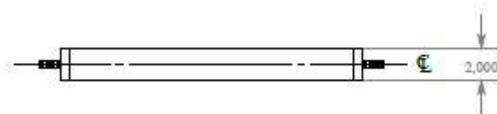
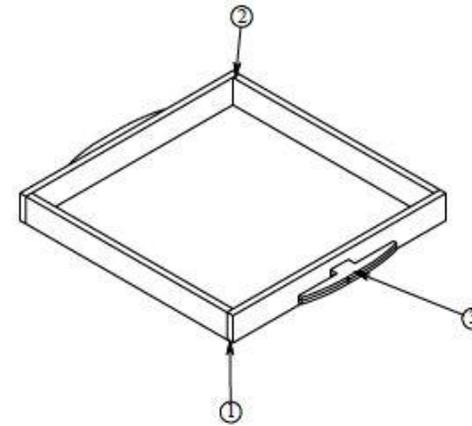
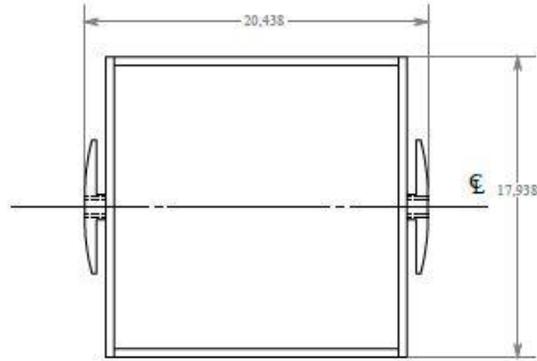
Material : N/A

No dessin : CGC0579-300

QTE : 1

REV : 0

No. article	Numéro de pièce	Description	Quantité
1	CGC0579-200-01	LONG COTE DU MODULE	2
2	CGC0579-200-02	COTE COURS DU MODULE	2
3	CGC0579-210	POIGNEE DES MODULES	2



UQAR
Chaire CRSNG-UQAR
en génie de la conception

Tolérances non spécifiées
0 - 12" \pm 0,015"
12" - 48" \pm 0,060"
48" & + \pm 0,125"
Angle = 1,0°

Dessiné par : JOSIANE BANVILLE

Projet : CGC0579-JEU EVASION

Date : 2022-01-18

Echelle : 1:8

Unités : pouce

Titre : MODULE OPTIONNEL

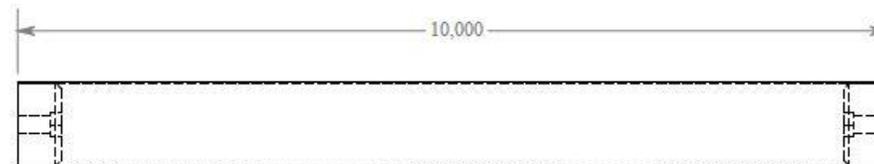
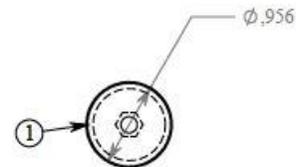
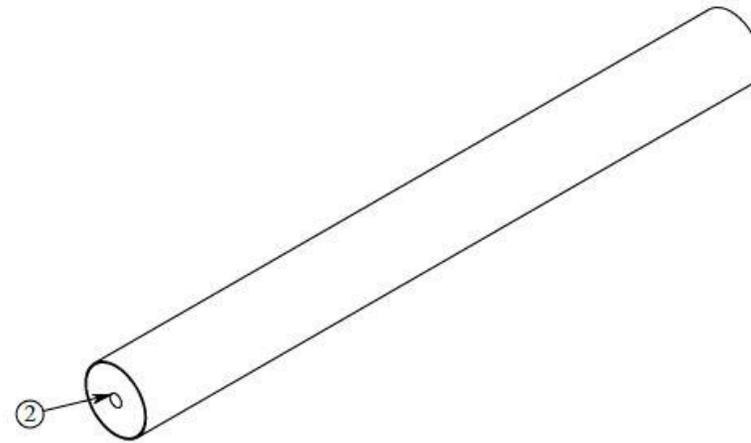
Matière : BOIS

No dessin : CGC0579-200

QTE : 3

REV : 0

No. article	Numéro de pièce	Description	Quantité
1	CGC0579-400-01	BATON DYNAMITE	1
2	CGC0579-400-02	CAPUCHON BATON DYNAMITE	2



AUTRES COMPOSANTS

Poignée télescopique

Roulettes (4)

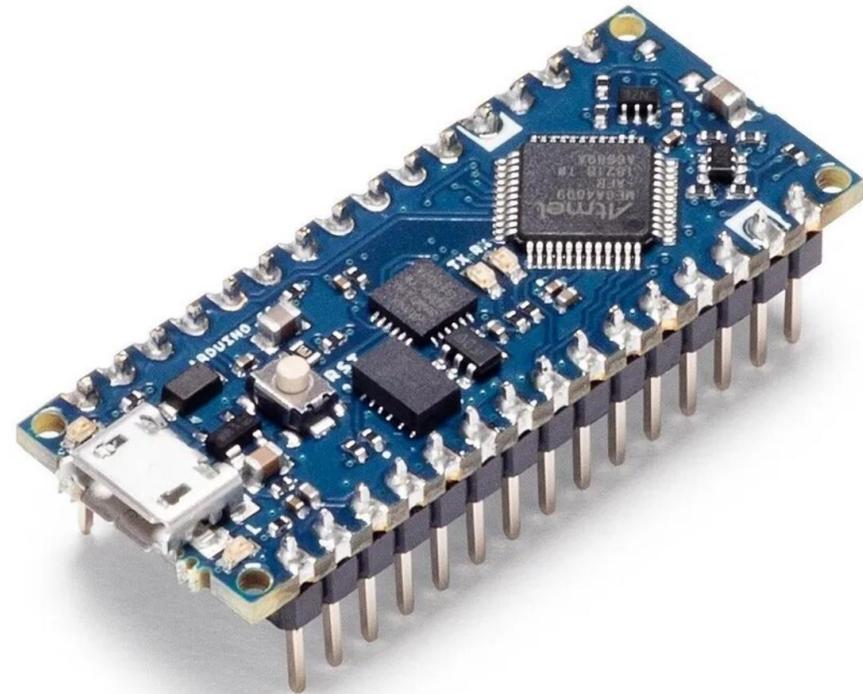
Loquet de barrure

Trappe arrière avec barrure

Mécanisme d'ouverture et de fermeture du tiroir (voir diapo 34)

CARTE ARDUINO NANO

- Accessible
- Facile à utiliser
- Prend peu de place

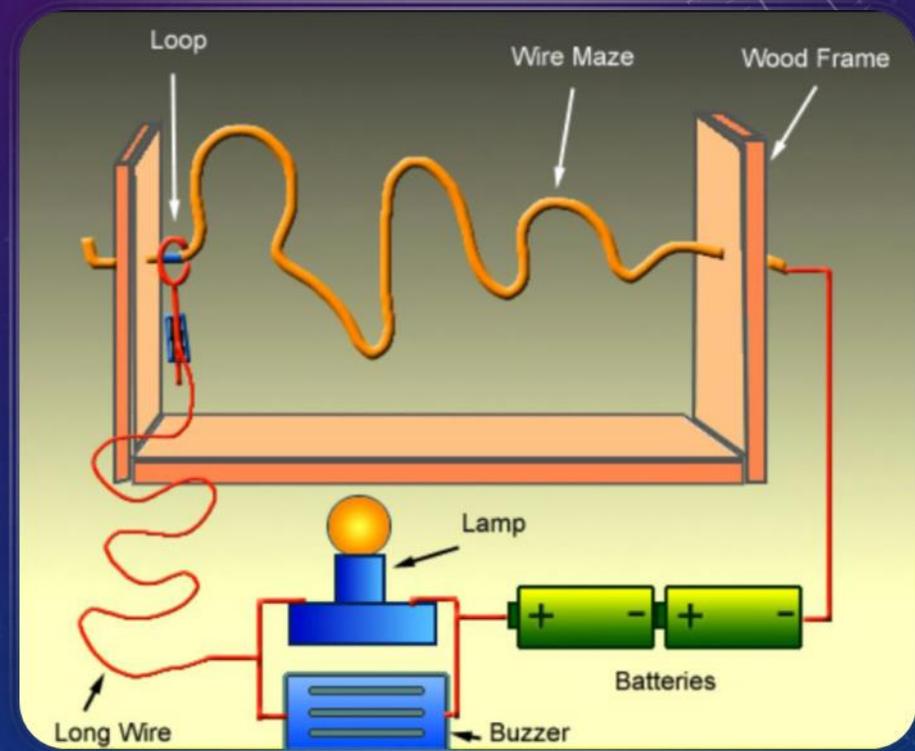
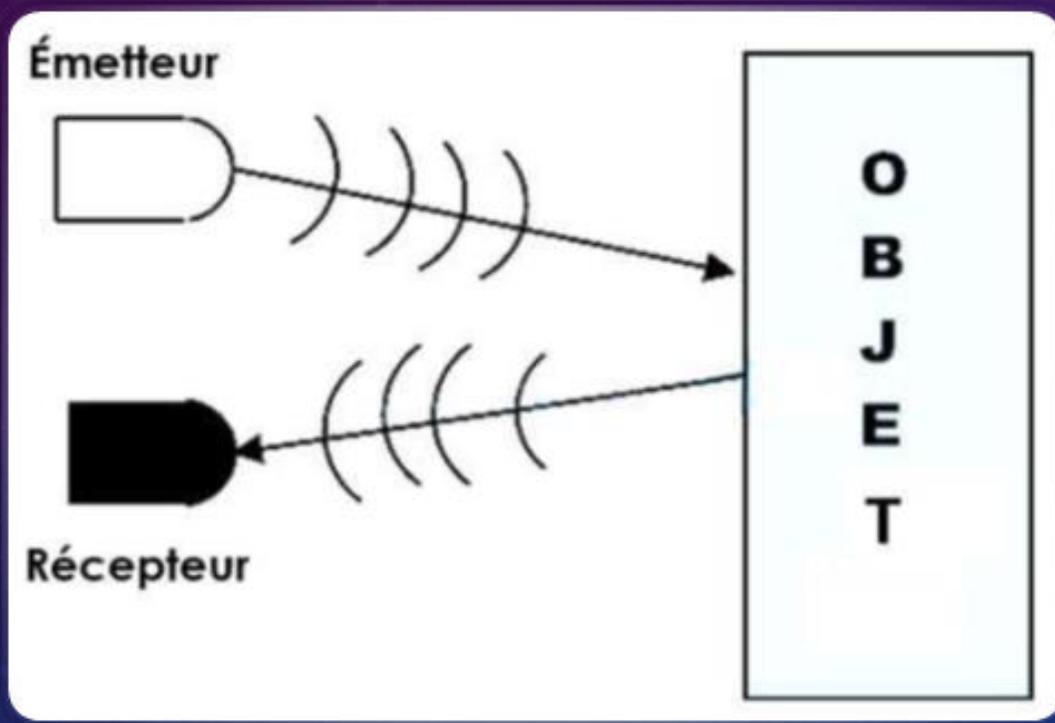


CAPTEUR 1 : INFRAROUGE

- Permet de faire un jeu sans-contact (avantage avec la situation actuelle)
- Facile d'utilisation et offre plusieurs possibilités

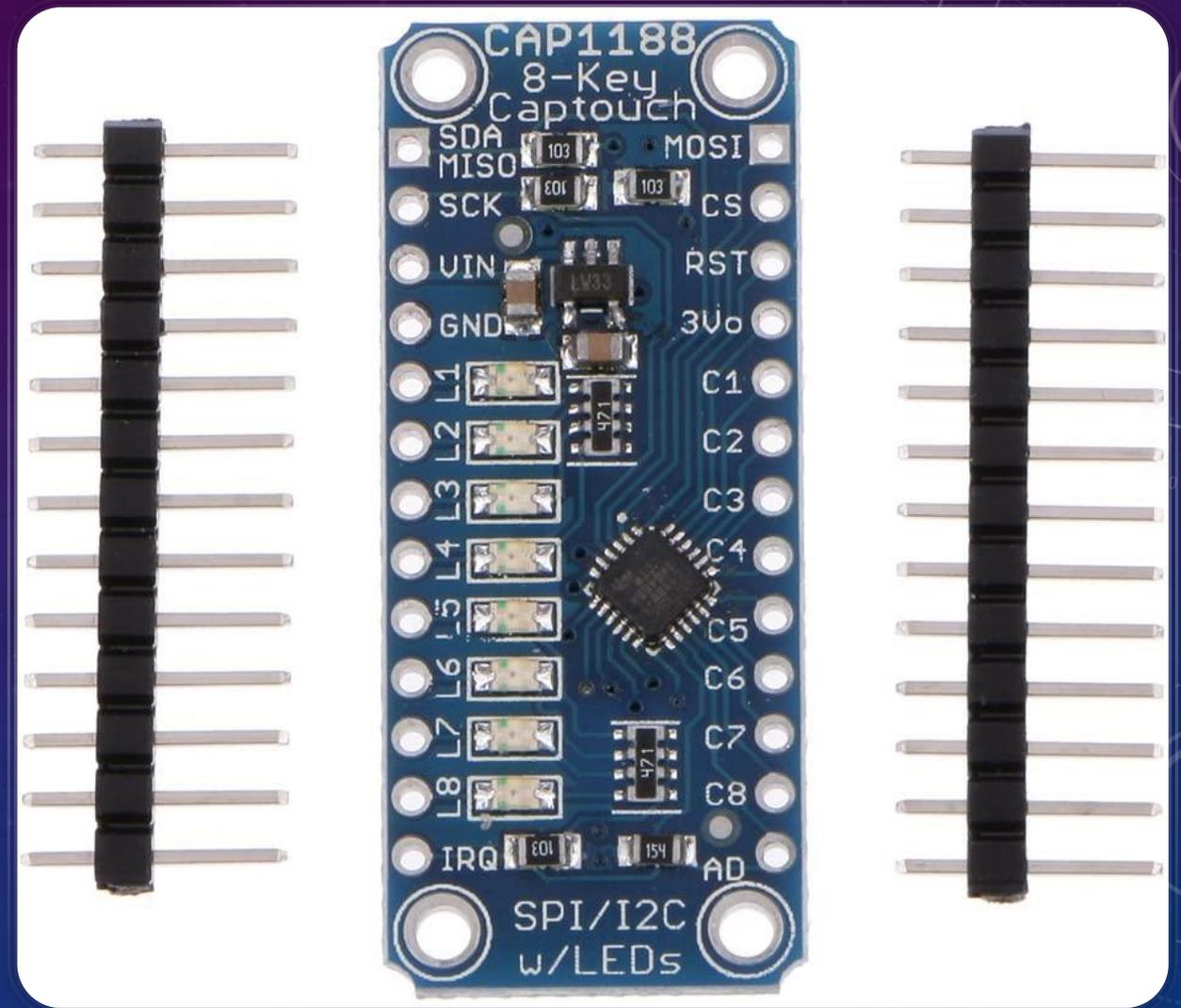


JEU 1

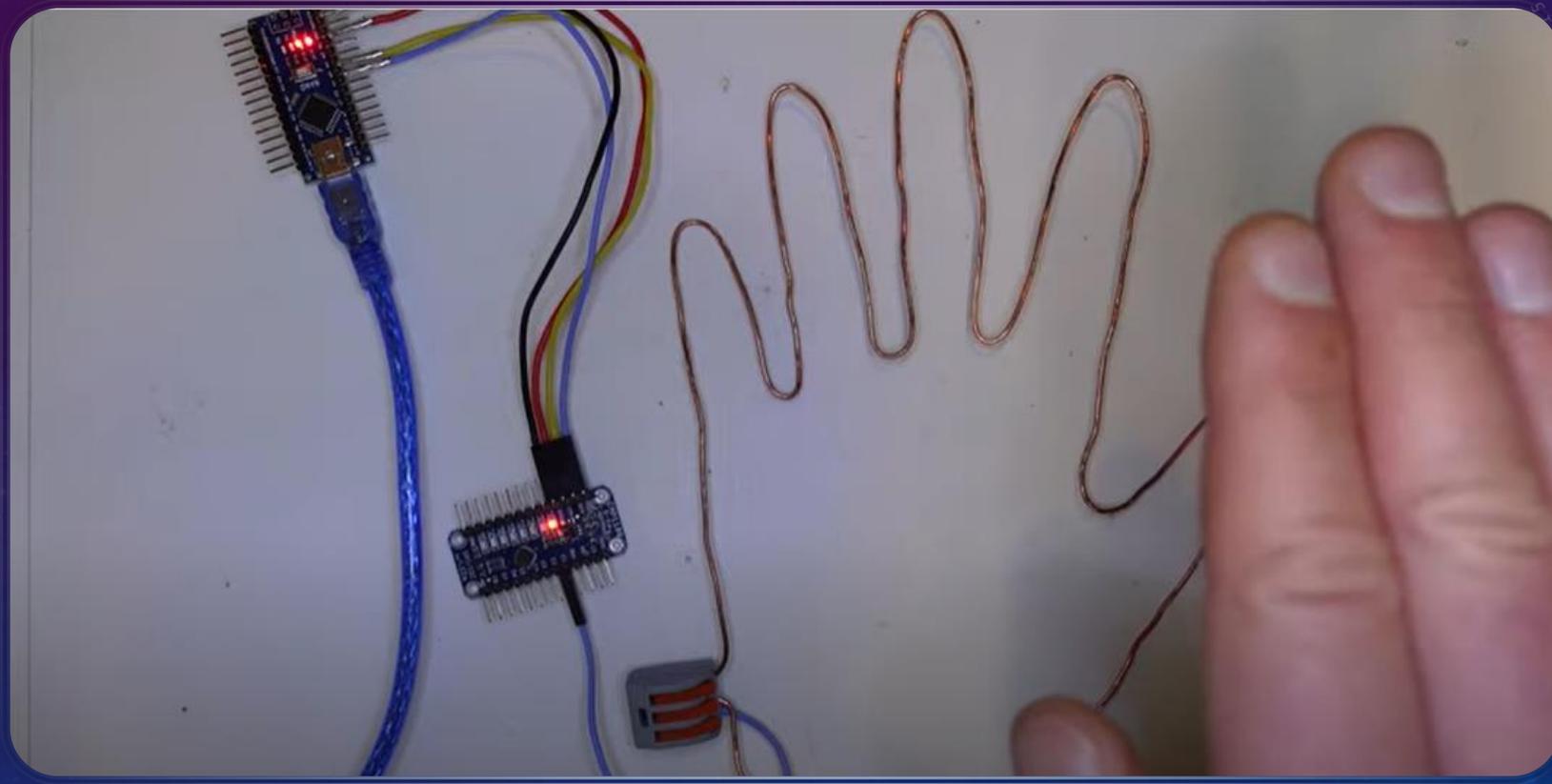


CAPTEUR 2 : CAPACITIF

- Permet de faire un jeu sans-contact (avantage avec la situation actuelle)
- Fonctionnel avec le type I2C



JEU 2



AUTRES COMPOSANTS

Buzzer

Écran LCD et Clavier

Fil de cuivre

Câble d'alimentation

Borniers Wago